

## Kurzbeschreibung der Ergänzungstätigkeiten 1. Jahr

### DAKTYLOGRAFIE

Im Rahmen der Ergänzungstätigkeit *Daktylografie* lernst du, einen Text fließend mit zehn Fingern zu tippen, ohne auf die Tastatur zu schauen. Du darfst selber wählen, ob du das Tippen auf einer deutschen oder einer belgischen Tastatur erlernen möchtest.

Im Unterricht wird Schritt für Schritt die gesamte Buchstabentastatur erarbeitet. Jede Lektion besteht neben kurzen Griffübungen aus einer gründlichen Aufbauübung mit verschiedenen Sicherungs-, Wiederholungs- oder Vertiefungsübungen. Wenn du einmal die Buchstabenlage beherrschst, steigert sich dein Schreibtempo automatisch.

Durch das Programm *Typing Club* wirst du schrittweise angeleitet und kannst schnelle Fortschritte verzeichnen.

Darüber hinaus erwirbst du im Fach Daktylo ebenfalls einige Grundkenntnisse im Bereich Textverarbeitung (z.B. das Einrichten einer Seite oder einer Kopfzeile, das Formatieren einer Arbeit, das Abspeichern der Dateien im richtigen Ordner...).

### FRANZÖSISCH

Die Ergänzungstätigkeit *Französisch* zielt vor allem darauf ab, den mündlichen Ausdruck zu verbessern. In einer kleinen Gruppe kannst du dich trauen, das Wort zu ergreifen und spielerisch deinen Wortschatz zu erweitern. Manchmal schaut du auch einen Film in französischer Sprache, über den im Anschluss ausgetauscht wird. Wenn es gewünscht ist, kannst du auch Fragen zum regulären Französischunterricht stellen und schwierige Themen werden erneut erklärt bzw. geübt.

### HANDBALL

Du liebst den Handballsport und das Training im Verein reicht dir nicht aus? Du möchtest deine technischen Fähigkeiten sowie die Grundlagen des Handballspiels verfeinern? Dann ist die ET *Handball* wie für dich gemacht. Im Rahmen der Ergänzungstätigkeit arbeitest du an deinen athletischen Fähigkeiten und am Zusammenspiel in der Kleingruppe.

Du spielst noch nicht Handball, hast jedoch Lust, den Sport zu betreiben? Kein Problem! Du kannst dieses ET auch wählen, wenn du keine Vorkenntnisse hast, jedoch einfach sportlich bist und Ballsportarten magst.

### KUNST

Im Rahmen der Ergänzungstätigkeit *Kunst* gestaltest, zeichnest und malst du, oft ausgehend von bekannten Bildern oder Malern, deine eigenen kleinen Kunstwerke. Du hast dabei die Möglichkeit, verschiedene Techniken zu vertiefen und zu kombinieren, Fachbegriffe kennenzulernen und deine Fertigkeiten und Kenntnisse in „künstlerischer Gestaltung“ auszuprobieren und auszuweiten.

### MATHEMATICES

Die Ergänzungstätigkeit *MathemaTICes* richtet sich an dich, wenn du dich gerne spielerisch mit der Mathematik beschäftigen möchtest. Diese Aktivität ist nicht als Nachhilfeunterricht gedacht, sondern ermöglicht zahlreiche Erfahrungen im mathematischen Bereich. In diesem Fach nutzt du konkretes Material und förderst dein logisches Verständnis mithilfe verschiedener Medien. Der Spaß soll dabei nicht zu kurz kommen.

## NÄHEN

Im *Nähatelier* erlernst du den konkreten Umgang mit der elektrischen Nähmaschine und dem passenden Nähzubehör. Im Team analysieren wir die Vorgehensweise bei der Anfertigung eines Stückes am fertigen Modell und anschließend nähst du selbstständig einfache textile Gegenstände (Kissen, Stofftier, Schlauchschal, Tasche...). Durch deine Kreativität schaffst du etwas Persönliches und Einzigartiges, das du mit Stolz vorweisen und nutzen kannst.

## NATURWISSENSCHAFTEN LABOR

Durch die ET *Naturwissenschaften Labor* wirst du deinen Beobachtungssinn entwickeln und die naturwissenschaftlichen Vorgehensweisen kennenlernen. Du wirst in den Laborräumen Unterricht haben und das vorhandene Material (Mikroskope, Ferngläser, Reagenzgläser, Thermometer...) nutzen. In Teamarbeit wirst du z.B. versuchen, folgende Fragen zu beantworten:

- Kannst du ein Geldstück, das im Wasser liegt, mit den Fingern herausholen, ohne dabei nass zu werden oder das Wasser wegzuschütten?
- Kannst du eine Brücke aus einem Blatt Papier bauen?
- Steigt der Meeresspiegel, wenn das Eis der Gletscher und Pole schmilzt?

Die Konstruktion eines Vulkans, einer Lavalampe... stehen ebenfalls auf dem Programm. Außerdem sollst du die Gelegenheit erhalten, deine Umwelt besser kennenzulernen, indem du z.B. Blätter, Blüten und Früchte beobachtest und klassifizierst, Insekten mit dem Fernglas beobachtest und vieles andere mehr.

## SPORT

Bewegst du dich gerne? Hast du Lust neue Sportarten wie Poull Ball oder Cross Canadienne zu entdecken? Suchst du neue sportliche Herausforderungen? Dann ist ET *Sport* das Richtige für dich. Im Rahmen dieser Ergänzungstätigkeit kannst du dich auspowern, zahlreiche neue sportliche Erfahrungen sammeln und gemeinsam im Team Freude haben.

## GRÜNER DAUMEN

Liebst du das Arbeiten in und mit der Natur? Die Gartenarbeit bereitet dir Freude und du hast auch kein Problem damit, dich schmutzig zu machen? Das ET "Grüner Daumen" gibt dir die Möglichkeit, sowohl zu säen, zu hegen und zu ernten als auch die Pflanzen, das Obst und andere Produkte der Natur kreativ zu verarbeiten, sei es zum Verzehr (Kuchen backen, Suppen kochen, Marmeladen zubereiten, usw.) oder im Rahmen einer handwerklichen Tätigkeit (Vogelhäuschen bauen, Pflanzschildchen, Dekorationen basteln, usw.).

## TONFABRIK

Alles auf die Ohren! Hast du dich schon mal gefragt, wie man ein Hörbuch erstellt? Weißt du, wie man ein Interview aufnimmt oder wie man Audiodateien bearbeitet? Hast du Lust, einen eigenen Podcast zu machen? Dies alles und noch einiges mehr entdeckst du, wenn du die Ergänzungstätigkeit Tonfabrik wählst. Wir werden an allen Facetten einer Audioproduktion arbeiten: Geräusche erzeugen und aufnehmen, im Internet passende Musik suchen, Interviews führen, mit Aufnahmegeräten arbeiten, einen Podcast aufnehmen und am Computer Audiodateien bearbeiten. Das Endprodukt wird entweder ein eigenes Hörbuch oder ein eigener Audiobeitrag sein.

## VIDEO

Wenn du die Ergänzungstätigkeit *Video* wählst, lernst du ganz konkret und praktisch Grundlagen im Umgang mit Kamera, Stativ und Schnittplatz. Du erfährst, was Einstellungsgrößen, Kameraperspektiven und Kamerabewegungen sind und wie diese unsere Wahrnehmung von filmischen Handlungen beeinflussen. Außerdem lernst du auch, wie du eine filmische Idee entwickeln und umsetzen kannst.